

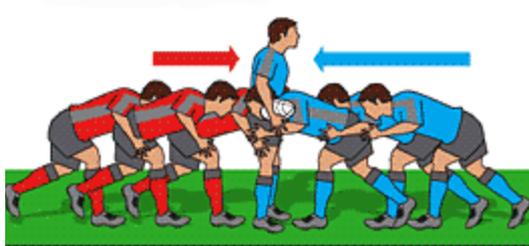


### Ruck (offenes Gedränge):



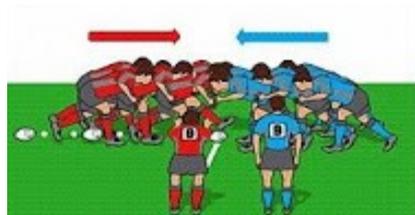
Ein Ruck ist eine Phase des Spiels, in welcher ein oder mehrere Spieler jeder Mannschaft sich in Körperkontakt zueinander auf den Füßen in unmittelbarer Nähe des auf dem Boden liegenden Balles befinden. Das offene Spiel ist zu Ende.

### Maul (Paket):



Ein Paket entsteht, wenn ein Spieler in Ballbesitz, von einem oder mehreren Gegnern festgehalten wird, und ein oder mehrere Mitspieler des Ballträgers sich an ihm binden. Ein Paket besteht aus mindestens drei Spielern, die alle auf ihren Füßen sind – der Ballträger und von jeder Mannschaft ein Spieler. Alle diese Spieler müssen im Paket gefasst oder gebunden und auf den Füßen sein und sich in Richtung einer Mallinie bewegen. Das offene Spiel ist zu Ende.

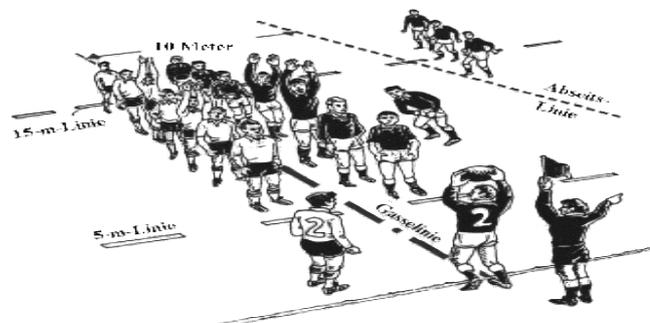
### Gedränge:



Der Zweck eines Gedränges ist es, das Spiel nach einem kleineren Verstoß oder nach einer Spielunterbrechung, auf eine schnelle, sichere und gerechte Weise neu zu starten (z.B. nach einem Vorball).

Ein Gedränge wird formiert, wenn sich innerhalb des Spielfeldes acht Spieler von jeder Mannschaft aneinander in drei Reihen binden und so aufstellen, dass die Köpfe der Spieler in den ersten Reihen sich zusammenfügen. Auf dieser Weise entsteht ein Tunnel, in den der Gedrängehalb den Ball wirft, damit die Erste-Reihe-Spieler um den Ball kämpfen können, indem sie den mit den Füßen hakeln.

### Gasse / Seitenaus:



Die Gassenlinie ist eine gedachte Linie innerhalb des Spielfeldes, rechtwinklig zu der Seitenauslinie, durch die Stelle, an der der Ball eingeworfen wird.